

RMT



N64 - GAMECUBE ADAPTATEUR FILAIRE

N64 à Gc/Wii adaptateur firmware version 1.4 mappings

1. utiliser un mapping alternatif

Les mappings alternatifs sont activés en tenant enfoncé(s) le/les bouton(s) respectifs N64 lors de la mise sous tension de l'adaptateur.

1) tenir le bouton enfoncé, 2) Connecter à une console allumée, 3) Relâcher le/les bouton(s)

L'adaptateur reste en mapping alternatif aussi longtemps qu'il est sous tension. Déconnectez et reconnectez l'adaptateur pour revenir au mapping par défaut ou changer le mapping. Mettre la console hors-tension fonctionne également, mais soyez avisé que la Wii ne met pas les manettes hors-tension en mode veille.

Changer le mapping en tenant un de ces boutons enfoncé en branchant l'adaptateur

	Default	L	R	L+R	C-Up	C-Down	C-Left	C-Right
Gamecube	N64							
Joystick								
D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up		D-Up	D-Up	D-Up
D-Down								
D-Left								
D-Right								
Start								
A	A	A	A	A	A	A	A	A
B	B	B	B	B	B	B	B	B
X			C-Right	C-Right	C-Down	C-Down	C-Down	C-Left
Y			C-Left	C-Left	C-Left	C-Left		C-Down
L	Z	L	Z	L	Z	Z	Z	L
R	R	R	R	R	L	D-Up	L	Z
Z	L	Z	L	Z	R	R	R	R
C-Up								
C-Down	C-Down	C-Down	C-Down	C-Down				
C-Left	C-Left	C-Left					C-Left	
C-Right	C-Right	C-Right			C-Right	C-Right	C-Right	C-Right

2. ajuster la sensibilité du stick analogique

La sensibilité est augmentée en tenant le bouton digital droit enfoncé lors de la mise sous tension de l'adaptateur.

La sensibilité est diminuée en tenant le bouton digital gauche enfoncé lors de la mise sous tension de l'adaptateur.

