



N64 TO GAMECUBE CABLE ADAPTER

アダプタ v1.4用

1. 代替マッピングの使用

アダプターに電源が入った際、適切なN64ボタンを押すことによって代替マッピングが作動します：
 1) 適切なボタンを押しながら、2) 電源の入った本体に接続、3) ボタンを放す。
 電源が入っている限り、アダプターは代替マッピングモードのままとなります。デフォルトのマッピングに戻したり、マッピングを変更する場合は、接続を放し、再度接続します。本体の電源を切ることもできますが、Wiiはコントローラから電源を切ることができない（スタンバイモードになる）ので注意してください。

アダプターに電源が入った際、適切なN64ボタンを押すことによって代替マッピングが作動します

	Default	L	R	L+R	C-Up	C-Down	C-Left	C-Right
Gamecube	N64							
Joystick								
D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up		D-Up	D-Up	D-Up
D-Down								
D-Left								
D-Right								
Start								
A	A	A	A	A	A	A	A	A
B	B	B	B	B	B	B	B	B
X			C-Right	C-Right	C-Down	C-Down	C-Down	C-Left
Y			C-Left	C-Left	C-Left	C-Left		C-Down
L	Z	L	Z	L	Z	Z	Z	L
R	R	R	R	R	L	D-Up	L	Z
Z	L	Z	L	Z	R	R	R	R
C-Up								
C-Down	C-Down	C-Down	C-Down	C-Down				
C-Left	C-Left	C-Left					C-Left	
C-Right	C-Right	C-Right			C-Right	C-Right	C-Right	C-Right

2. アナログスティックの感度調整

アダプターに電源が入った際、'Degital right (デジタルライト)' ボタンを押すことにより、感度が上がります。

アダプターに電源が入った際、'Degital left (デジタルレフト)' ボタンを押すことにより、感度が下がります。

