



ADAPTATEUR SNES-ATARI ET COMMODORE

Document rev.1 for adapter ADAP-SNES2AC

1. Équivalence des boutons

Basé sur l'assignation des boutons spécifiques des jeux, ces "mappings" ont été développés afin d'en accommodé une variété.

Les équivalences de boutons sont choisies en gardant appuyé certains boutons de la manette SNES lors du branchement de l'adaptateur ou de la mise sous tension de la machine.

ATARI-COMMODORE	STYLE 1	STYLE 2	STYLE 3	STYLE 4
D-up	D-up	B	A	D-Down
D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-up
D-Left	D-Left	D-Left	D-Left	D-Right
D-Right	D-Right	D-Right	D-Right	D-Left
Fire/Btn1	A/B	A	B	B
Auto Fire/Btn1	Y/R	Y/R	Y/R	Y/R
Btn 2	X/L	X/L	X/L	X/L

MAPPINGS	ACTIVATION
Style 1	Default
Style 2	Hold B
Style 3	Hold A
Style 4	Hold X

2. astuces

- Six vitesses de tir automatiques sont disponibles (30Hz, 25Hz, 20Hz, 16.667Hz, 15Hz and 12.5Hz) et sélectionnées en appuyant sur le bouton SELECT à répétition. La vitesse par défaut est 25Hz.

- Le bouton START active/déactive le verrou de tir automatique. Lorsque le verrou est actif, le mode tir rapide du bouton 1 fonctionne en continu sans qu'aucun bouton ne doive être maintenu.



Copyright (C) 2014 raphnet technologies inc.

Atari, Commodore et Super Nintendo sont des marques enregistrées d'Atari, Commodore et Nintendo. Nous ne sommes pas affiliés avec eux.

Art et design par Sion: www.sionart.com