

ADAPTATEUR SNES-MEGADRIVE ET GENESIS

Document rev.1 pour adaptateur ADAP-SNES2MD

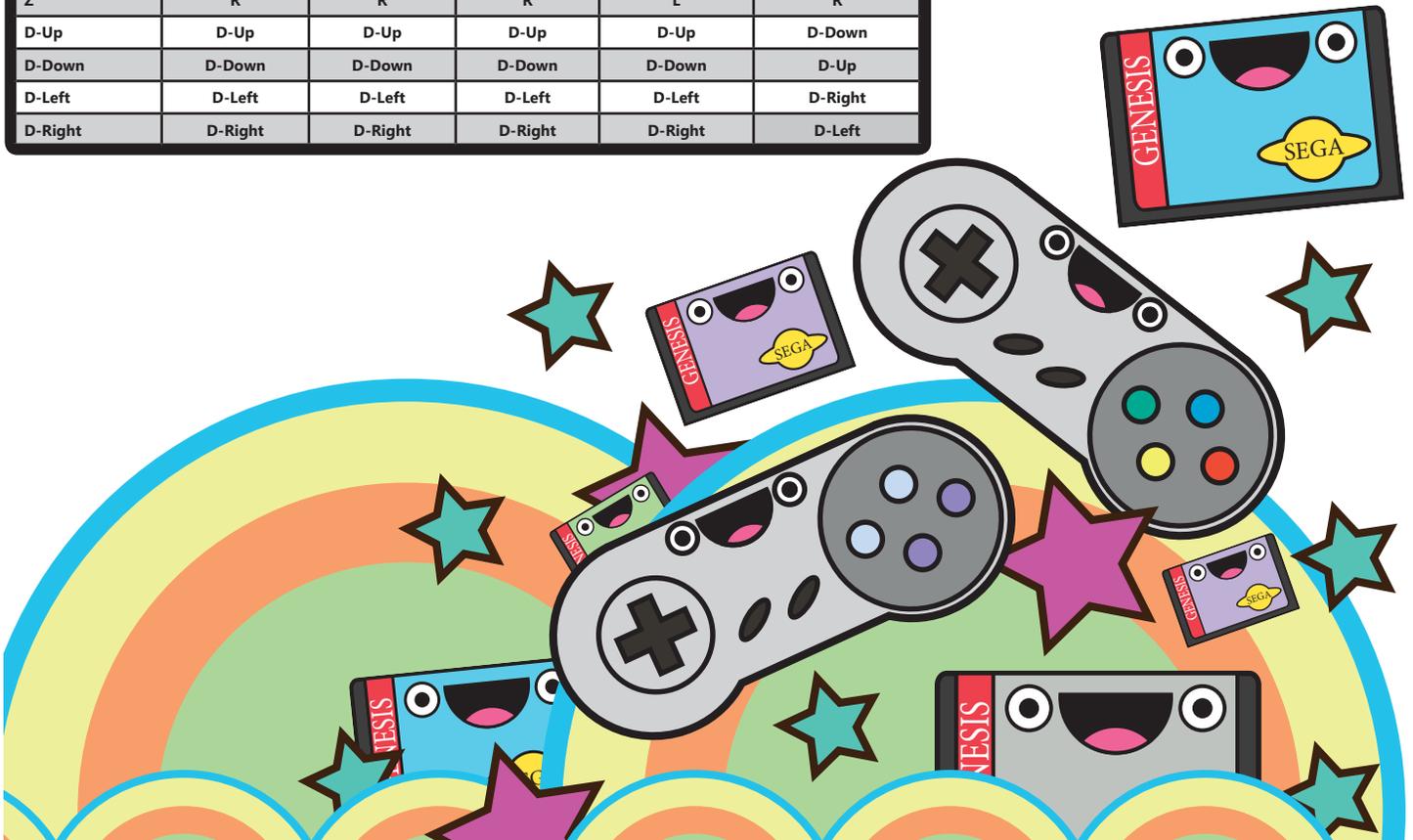
Équivalence des boutons

Basé sur l'assignation des boutons spécifiques des jeux, ces "mappings" ont été développés afin d'en accommodé une variété.

Les équivalences de boutons sont choisies en gardant appuyé certains boutons de la manette SNES lors du branchement de l'adaptateur ou de la mise sous tension de la console.

GENESIS	SNES 1	SNES 2	SNES 3	SNES 4	SNES 5
Mode	Select	Select	Select	Select	Select
A	A	B	Y	X	A
B	B	A	B	Y	B
C	X	Y	A	B	X
X	Y	X	L	A	Y
Y	L	L	X	R	L
Z	R	R	R	L	R
D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Down
D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Up
D-Left	D-Left	D-Left	D-Left	D-Left	D-Right
D-Right	D-Right	D-Right	D-Right	D-Right	D-Left

MAPPINGS	ACTIVATION
SNES 1	Default
SNES 2	Maintenir B
SNES 3	Maintenir Y
SNES 4	Maintenir X
SNES 5	Maintenir L



Copyright (C) 2013 raphnet technologies inc.

Genesis et Super Nintendo sont des marques enregistrées de Sega et Nintendo. Nous ne sommes pas affiliés avec eux.

Art et design par Sion: www.sionart.com