

Pour adaptateur V.1 et plus

ı. mappings des bautans

Du côté console, l'adapteur est vu comme un manette Gamecube standard, rendant possible l'utilisation de manettes compatibles SNES sur une Wii ou Gamecube. Idéal pour les jeux SNES et NES de la Console Virtuelle Wii.

Pour activer un mapping particulier, il ne suffit que de tenir enfoncer la combinaison de boutons correspondande enfoncée lors de la mise sous tention de l'adaptateur.

Snes mode		
SNES	Gamecube	
Start	Start	
Select	Z	
D-Pad	D-Pad	
Υ	Υ	
Х	Х	
В	В	
Α	Α	
L	L	
R	R	
L+R+Select+Left	C-Stick Right	
Activation		
Default		

nesmodea		
SNES	Gamecube	
Start	Start	
Select	Z	
D-Pad	D-Pad	
Υ	В	
Х	N/A	
В	Α	
Α	N/A	
L	N/A	
R	N/A	
Y+B+Slect+Left	C-Stick Right	
Y+B+Select+Up	L+R	
Activation		
Enfoncer : START		
Interior START		

,	Adapt V1.:	
SNES	Gamecube	
Start	Start	
Select	Z	
D-Pad	D-Pad	
Υ	Α	
Х	N/A	
В	В	
Α	N/A	
L	N/A	
R	N/A	
Y+B+Select+Left	C-Stick Right	
Y+B+Select+Up	L+R	
Activation		
Enfoncer: START+Y+B		

z. cerectéristiques

- Supporte les manettes SNES officielles et de tiers parties.
- Compatible avec les manettes américaines, européennes et japonaises.
- Fonctionne sur Gamecube, Wii et la pluspart des adaptateurs GC-to-USB.
- Combinaisons de boutons spéciales pour accéder aux menus des émulateurs

3. importent

Cet adaptateur ne fonctionne que sur une Wii avec ports Gamecube!

